

## DÉS DE PUISSANCE

Vérifiez le niveau de Puissance et lancez les dés

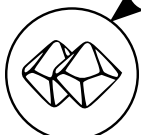
## DÉS DE BONUS



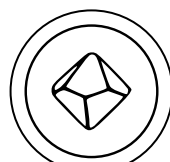
**PUISSANCE 4**



**PUISSANCE 3**



**PUISSANCE 2**

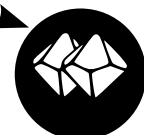


**PUISSANCE 1**

## TRAUMAS



**MAIN GAUCHE**



**CHEVROTINE**



**DCD**



## TABLE D'ECHECS

### 1-6: Alarme

Narrer la scène  
- 1/2 du total des Tickets Narratifs,  
Convertir Tickets restants en PV,  
+ 2D6 à côté du feu,  
Commencer une Nouvelle Scène

## RESULTAT DES DÉS + TAUX DE VIOLENCE

### 7-12: Complication

Narrer la scène  
-2 Tickets Narratifs,  
+ 2D6 à côté du feu,  
Commencer une Nouvelle Scène

### 13-28: Trauma

Narrer la scène  
-2 Tickets Narratifs,  
+1 Trauma (déplacer marqueur à gauche),  
-2 Dés au feu  
Commencer une Nouvelle Scène

### 29-44: Trauma X2 45+: Trauma X3

Narrer la scène  
-2 Tickets Narratifs,  
+2 à 3 Traumas (déplacer marqueur à gauche) à soi et/ou à d'autres joueurs  
-2 Dés au feu  
Commencer une Nouvelle Scène