

# CRÉATION DE MENACES

- CRÉER UN MENACE
- Choisissez un type et un sous-type de Menace
- Créez une liste de PNJ et une description
- Assignez des enjeux à un cadran de décompte (optionnel)
- Rédigez toute action personnalisée requise (optionnel)

## TYPES DE MENACES

### Révolution

- » Idéal (élan : désir de sacrifice, de soi ou des autres)
- » Révolte (élan : désir de justice, rapide et sanglante)
- » Grève (élan : désir de respect et de sécurité)
- » Foule (élan : désir de violence et de satisfaction)
- » Infestation (élan : désir d'acceptation)

### Jeux de pouvoir

- » Coup d'état (élan : prendre le pouvoir quand celui-ci est affaibli)
- » Feinte (élan : forcer un ennemi à se dévoiler)
- » Alliance (élan : satisfaire autrui pour gagner ses faveurs)
- » Annexion (élan : arracher le contrôle des mains de quelqu'un)
- » Sabotage (élan : créer et exploiter une faiblesse)

### Passion

- » Vengeance (élan : frapper sans crier gare)
- » Amour (élan : protéger)
- » Beauté (élan : sacrifier)
- » Colère (élan : persécuter et infliger de la douleur)
- » Jalousie (élan : prendre plus que sa part)

### Rituel

- » Vol (élan : prendre quelque chose à autrui)
- » Emprisonnement (élan : capturer et retenir)
- » Destruction (élan : répandre mort et ruine)
- » Lien (élan : créer des passerelles et des relations)
- » Rétablir (élan : guérir et réparer)

### Territoire

- » Déferlement (élan : brûler ou ravager)
- » Illusion (élan : soumettre à la tentation et subjuguer)
- » Bastion (élan : refuser un accès)
- » Expansion (élan : créer et se multiplier)
- » Bourbier (élan : capturer et emprisonner)

MENACE

Nom :

Type/ élan :

Distribution :

Description

Cadran de décompte :

3:00


6:00

9:00

10:00

11:00

12:00



### Actions personnalisées :

MENACE

Nom :

Type/ élan :

Distribution :

Description

Cadran de décompte :

3:00


6:00

9:00

10:00

11:00

12:00



### Actions personnalisées :

MENACE

Nom :

Type/ élan :

Distribution :

Description

Cadran de décompte :

3:00


6:00

9:00

10:00

11:00

12:00



### Actions personnalisées :

MENACE

Nom :

Type/ élan :

Distribution :

Description

Cadran de décompte :

3:00


6:00

9:00

10:00

11:00

12:00



### Actions personnalisées :

# LA TOURMENTE

## Actions de Révolution

- » Sacrifier quelque chose pour faire d'une onde une vague de fond
- » Mettre en évidence la nature du monde qu'elle habite
- » Insulter, outrager ou offenser un individu puissant
- » Proposer quelque chose, mais avec des implications personnelles
- » Proposer quelque chose, mais dont l'issue incertaine n'épargnera personne
- » Capturer un individu puissant et important
- » Menacer une chose cruciale et vulnérable
- » Détruire un personnage/bâtiment/groupe public
- » Refuser toute assistance : faire s'intensifier la menace

## Actions de Passion

- » Gaspiller complètement une ressource
- » Frapper à corps perdu
- » Mettre son cœur à nu
- » Consentir un grand sacrifice contre un atout crucial
- » Consentir un grand sacrifice pour envoyer un message
- » Consentir un grand sacrifice pour rien
- » Se heurter à la raison, la tradition ou l'injustice
- » Demander de l'aide à quelqu'un face à un dangereux problème
- » Détruire quelque chose par stupidité, par brutalité, ou à dessein

## Actions de Rituel

- » Relâcher une chose jusqu'alors cloîtrée ou scellée
- » Invoquer une chose nouvelle et originale
- » Répandre le chaos, la terreur ou la mort
- » Tuer une personne importante, violemment et en public
- » Tuer une personne insignifiante, discrètement et sans bruit
- » Lier quelqu'un ou quelque chose à un lieu
- » Se saisir de ressources, habilement ou discrètement
- » Modifier ou corrompre un aspect de la ville
- » Tirer parti d'un conflit ou d'une conquête accessoire

## Actions de Jeux de pouvoir

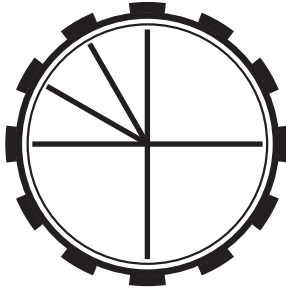
- » Dévoiler un plan trop avancé pour être stoppé
- » Proposer une alliance, temporaire ou durable
- » Faire la démonstration d'une faiblesse aux yeux de tous
- » Faire la démonstration d'une puissance devant un groupe restreint
- » Attaquer quelqu'un avec prudence, en ménageant ses ressources
- » Attaquer quelqu'un subitement, sans avertissement
- » Exploiter une hésitation ou un retard avec une action décisive
- » Exiger un dédommagement ou une contrepartie
- » Soudoyer les alliés de quelqu'un

## Actions de Territoire

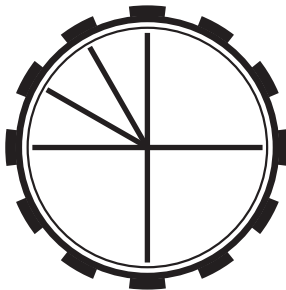
- » Déplacer ou réorganiser un lieu
- » Faire apparaître une nouvelle voie ou structure
- » Sceller quelque chose avec un moyen manifestement magique
- » Sceller quelque chose avec un moyen trivial et prosaïque
- » S'emparer de quelque chose rapidement et par la force
- » Infester et submerger à perte de vue
- » Faire apparaître la réalité cachée

## CRÉER UNE TOURMENTE

- » Choisissez un engagement fondamental
- » Assignez des Menaces à la Tourmente
- » Créez des Menaces supplémentaires (optionnel)
- » Choisissez une Source et tracez les relations



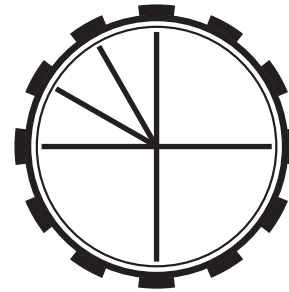
---



---

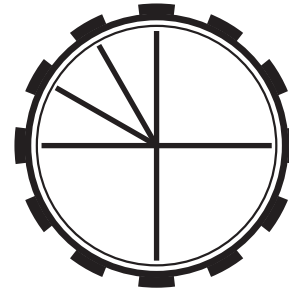
## Engagements fondamentaux

- |                                     |                                  |
|-------------------------------------|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Population | <input type="checkbox"/> Groupe  |
| <input type="checkbox"/> Devoir     | <input type="checkbox"/> Honneur |
| <input type="checkbox"/> Famille    | <input type="checkbox"/> Justice |
| <input type="checkbox"/> Loyauté    |                                  |

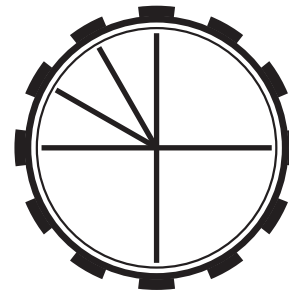


---

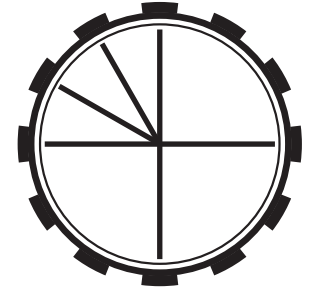
## LA SOURCE



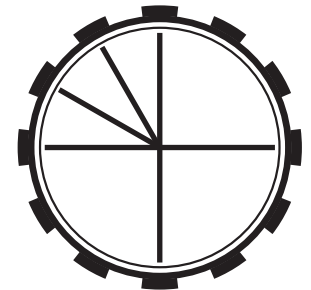
---



---



---



---